

"Mission: Mars" Beta Abierta Nota de Prensa

SpaceRobotics.EU acaba de anunciar el lanzamiento de la beta abierta de su nueva experiencia de Realidad Virtual "Mission: Mars". Si alguna vez te has preguntado cómo sería convertirte en el primer ser humano en pisar Marte o si tienes curiosidad acerca de cómo los rover recorren Marte explorando aquello que encuentran, esto podría interesarte.

"Mission: Mars" es un escenario VR fotorealista que simula la superficie Marciana e incluye las últimas misiones que la humanidad ha lanzado a su planeta vecino. En la beta abierta, el usuario puede explorar miles de metros cuadrados de terreno marciano y conocer a Tianwen-1, Rosalind Franklin y Perseverance, los tres rovers que China, Europa y los EE.UU. envían a Marte en 2020 y 2022. La experiencia VR en cuestión comienza en el año 2050, en un museo futurista en Acidalia Planitia, al norte de Valles Marineris (Marte). En la sala principal del museo, una enorme réplica de Marte domina la escena. A través de ella, uno puede teletransportarse a órbita, desde donde puede verse todo el planeta así como sus lunas y algunos satélites artificiales que lo están explorando. Junto a la de Marte, también hay en el museo réplicas de Tianwen-1, Rosalind Franklin y Perseverance. El usuario puede explorarlas in situ para informarse, pero es más divertido salir del museo y viajar al pasado para presenciar en persona la secuencia completa de despliegue de cada uno de los rover. Los modelos 3D de los rover están completamente articulados y se han diseñado fieles a los reales. Una vez se hayan desplegado, uno puede quedarse para ver cómo se mueven y exploran la superficie del planeta rojo. Es especialmente interesante ver cómo Rosalind perfora el suelo o cómo Perseverance prueba su pequeño helicóptero. Además, cada instrumento a bordo de los rovers tiene su propia audioguía para que el usuario pueda escuchar más acerca de ellos. Puedes ser curioso, explorar los rovers por tú cuenta y aprender sobre los instrumentos que te llamen la atención. Y una vez hayas terminado, recuerda que todo Marte está rodeándote, esperando a ser explorado. Relájate y disfruta de los paisajes o explora y busca tormentas y torbellinos de arena. ¡Tú decides!

Por su puesto, esperamos que "Mission: Mars" crezca a partir de su beta, y de hecho, el desarrollo de la experiencia no se ha detenido en ningún momento. Aún no se sabe todo acerca de las próximas versiones, pero para la primera edición completa (que podría publicarse este mismo invierno) podrían tener disponibles todas las misiones que hasta la fecha han aterrizado en Marte. Esto implica que podríamos ver los rover Pathfinder, Spirit, Opportunity y Curiosity, así como los dos aterrizadores Viking. También podríamos encontrarnos más satélites artificiales presentes y pasados que orbitan o han orbitado alrededor de Marte. Modelos 3D al margen, también se espera que añadan nuevas funciones como tareas y logros para expandir la jugabilidad de la experiencia y animar a los usuarios a seguir descubriendo más sobre Marte. Además, están trabajando ya en los primeros borradores de un nuevo escenario futurista que representaría un enorme paisaje marciano en 2050. El usuario podría salir del museo en el 2050 para explorar la primera base marciana e interactuar con ella.

Para la primera actualización de 2021, con suerte, Perseverance y Tianwen-1 estarán ya operando en la superficie marciana. La intención del equipo es construir una simulación realista de los paisajes reales que estos rovers estén explorando. Los usuarios podrían ver en tiempo real qué están haciendo los rovers, dónde lo están haciendo y qué logros alcanzan. ¡Esa sí sería la experiencia definitiva!